

FICHE PORTRAIT

"Le pizzaiolo"



MATÉRIELS

- 1 malette de rangement
- 1 plateau avec 2 poignets à clipser
- 2 assiettes
- 2 verres
- 1 spatule
- 2 sauces
- 2 pastilles aliments
- 1 four à clipser
- 1 planche à pizza
- 1 pizza (4 parts) et sa boîte d'emballage

1 TLA et 1 liste d'ingrédients pictogrammes

DOMAINES DE COMPÉTENCES

Jeux Symboliques

Mobiliser le langage dans
toute ses dimensions : ORAL

Motricité Fine

Explorer le monde :
Les objets et la matière

OBJECTIFS

- Différencier un signifié (objet, action) d'un signifiant (symbole, mot).
- Acquérir la permanence de l'objet (pensée représentative).
- Entrer dans un jeu d'imitation sur la reproduction différée de scénarios de la vie courante.
- Assimiler les règles et les codes qui régissent le monde dans lequel évolue l'enfant.
- Développer et enrichir les échanges : intéragir avec un tiers.
- Favoriser le développement des fonctions exécutives (mémoire, planification, inhibition, flexibilité).