

# FICHE PORTRAIT

## "Nomme-moi"



### MATÉRIELS

(Boîte de jeu abimée)

- 1 notice.
- 1 grand dés.
- 108 cartes.
- 1 sablier.

### DOMAINES DE COMPÉTENCES

Mobiliser le langage dans  
toutes les dimensions :

**ORAL**

**Écrit**

Construire les 1er outils pour  
structurer sa pensée :  
Couleurs/Formes/Nombres

### OBJECTIFS

- Découvrir les différentes fonctions du langage : communication, expression.
- Favoriser l'utilisation du moyen de communication de l'enfant, permet de renforcer les différents chemins dans l'outil de communication style PODD, l'adulte modélise.
- Développer la construction de la pensée.
- Enrichir le vocabulaire de l'enfant.
- Raconter, décrire, expliquer.
- Accompagner l'enfant dans sa prise d'indices visuelles (haut/bas, gauche/droite)

