

FICHE PORTRAIT

"Le cuisinier"



MATÉRIELS

- 1 malette
- 1 plateau central avec 2 extension à clipser
- 2 verres
- 2 assiettes
- 2 spatules
- 1 pince
- 2 cuillères
- 2 sauces
- 4 aliments
- 2 pastilles aliments

1 TLA

DOMAINES DE COMPÉTENCES

Jeux Symboliques

Mobiliser le langage dans
toute ses dimensions : ORAL

Motricité Fine

Explorer le monde :
Les objets et la matière

OBJECTIFS

- Différencier un signifié (objet, action) d'un signifiant (symbole, mot).
- Acquérir la permanence de l'objet (pensée représentative).
- Entrer dans un jeu d'imitation sur la reproduction différée de scénarios de la vie courante.
- Assimiler les règles et les codes qui régissent le monde dans lequel évolue l'enfant.
- Développer et enrichir les échanges : intéragir avec un tiers.
- Favoriser le développement des fonctions exécutives (mémoire, planification, inhibition, flexibilité).