

# FICHE PORTRAIT

## "Personnages Halloween"



### MATÉRIELS

Jeu n°1: Reproduire un séquentiel  
1 bande de carton noir avec du velcro  
6 fiches séquentielles avec 4 images à réaliser.

Jeu n°2 : Loto  
4 fiches carrés avec 4 images  
Utiliser des Buzzer pour indiquer que l'enfant a le personnage souhaité.  
Prendre autant de buzzer que de joueurs.

#### Pour les deux jeux :

20 personnages thème Halloween en mousse souple avec scratch  
5 vampires dont 2 à scratch  
5 sorcières dont 2 à scratch  
5 momies dont 2 à scratch  
5 Franck Einstein dont 2 à scratch

### DOMAINES DE COMPÉTENCES

Acquérir les 1er outils pour structurer sa pensée :

**Taille et suite Organisée**

### OBJECTIFS

- Classer des objets en fonction de caractéristiques liées à leur forme.
- Savoir reconnaître quelques formes planes (carré/triangle/cercle ou disque/ rectangle).
- Reconnaître quelque solides (cube/ pyramide/ boule/cylindre).
- Classer ou ranger des objets selon un critère de longueur ou de masse ou de contenance.
- Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle/ pavage/ assemblage de solide).
- Aborder le principe d'organisation d'un algorithme, et essayer de poursuivre son application.