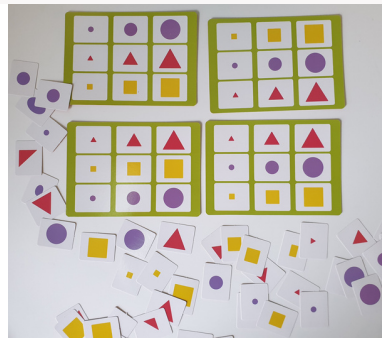


FICHE PORTRAIT

"Triolud : Formes et Grandeurs 1"



MATÉRIELS

(2 exemplaires)

1 notice

3 dés :

- 1 personnage
- 1 forme
- 1 chiffre 1-3

8 pions

2 plateaux de jeu

4 grandes cartes

DOMAINES DE COMPÉTENCES

Acquérir les 1er outils pour structurer sa pensée :

Taille et suite Organisée
Formes
Grandeurs

OBJECTIFS

- Classer des objets en fonction de caractéristiques liées à leur forme.
- Savoir reconnaître quelques formes planes (carré/triangle/cercle ou disque/ rectangle).
- Reconnaître quelque solides (cube/ pyramide/ boule/cylindre).
- Classer ou ranger des objets selon un critère de longueur ou de masse ou de contenance.
- Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle/ pavage/ assemblage de solide).
- Aborder le principe d'organisation d'un algorithme, et essayer de poursuivre son application.